

Zuzčin vrh

Určete rychlost, kterou musí Zuzka udělit svému míči, aby v situaci znázorněné na níže uvedeném obrázku doletěl do koše. Nejprve postupujte obecně, pak dosadte zadané hodnoty. V případě úspěchu (obecný vzorec + správný číselný výsledek) budete ohodnoceni významnou jedničkou – na úrovni písemky. Uznána budou pouze kompletní řešení včetně postupů a vysvětlivek, nikoli samotné výsledky!

